

Timo Rohden

# SOLIDARITY

## SOLIDARITÄT

Die EU basiert auf einem Zusammenspiel aus individuellen Interessen und Solidarität. Manchmal siegt man, in dem man andere stärkt.

Bei Solidarity spielt ihr die Vertreter einer Gemeinschaft von Dörfern. Es steht ein harter Winter bevor und die Nahrungsmittel werden bei dem einen oder anderen knapp werden.

Es liegt an euch: Zeigt ihr Solidarität oder verfolgt ihr eure eigenen kurzfristigen Interessen?



4-6  
Spieler



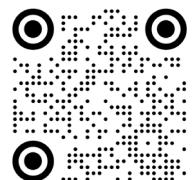
20-40  
Minuten



6+  
Jahre



Dieses Spiel wurde im Rahmen des vom Auswärtigen Amt geförderten Projektes „Powers in Play“ von Studierenden des Studiengangs Industrial Design an der Bergischen Universität Wuppertal entwickelt. Das Ziel des Projektes ist die Entwicklung von Spielen, die verschiedene Aspekte von Politik interaktiv erlebbar machen. Alle weiteren Spiele und Informationen zum Studiengang findet ihr unter [www.powers-in-play.com](http://www.powers-in-play.com). Mehr Informationen und Angebote des Auswärtigen Amtes gibt es unter [www.diplo.de/aussenpolitiklive](http://www.diplo.de/aussenpolitiklive).



Achtung. Verschluckbare Kleinteile. Nicht geeignet für Kinder unter 3 Jahren.

# SPIELINHALT

Alles, was ihr für das Spiel braucht, sind eine Schere und ein Würfel. Schneidet einfach die Spielkarten und die Münzen entlang der gestrichelten Linien aus. Legt die Aktionskarten, die Nahrungskarten und die Münzen auf jeweils eigene Stapel.

----- Schneiden

## BEILIEGEND



70 Nahrungskarten



50 Aktionskarten



96 Münzen

## BENÖTIGT



1 Würfel



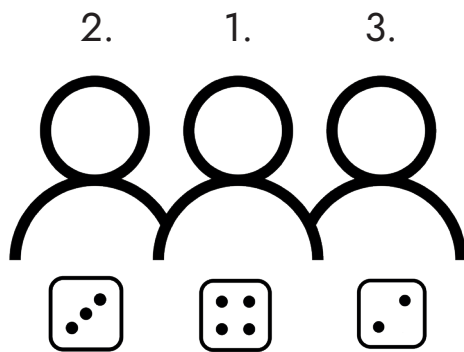
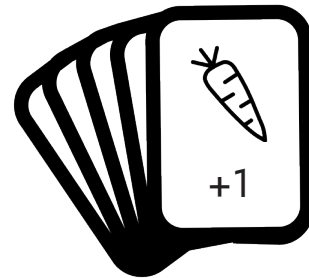
1 Schere



# ERLÄUTERUNG

## Wie wird gespielt?

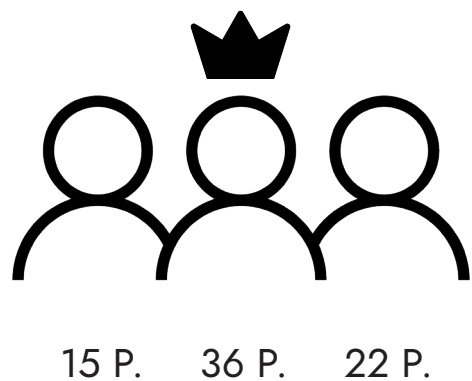
Zu Beginn erhält jeder von euch 5 Nahrungskarten. Nahrungskarten geben an, wie viele Punkte ihr gerade habt. Mischt die Ereigniskarten gut durch und stellt den Stapel verdeckt neben dem Stapel mit den Nahrungskarten bereit.



Wer beginnt, ermittelt ihr durch würfeln: Wer die höchste Punktzahl würfelt, fängt an und führt die drei Spielphasen durch (siehe S. 4). Danach spielt ihr Runde für Runde im Uhrzeigersinn weiter. Abgeworfene Nahrungskarten legt ihr auf einen separaten Stapel. Gezogene Ereigniskarten legt ihr wieder unter den Ereignisstapel.

## Spielende

Das Spiel endet, nachdem alle Nahrungskarten vom Stapel gezogen wurden. Zählt eure Nahrungskarten. Jede Karte gibt 1 Punkt. Danach zählt ihr eure Goldmünzen und addiert diese zu eurer Karten-Punktzahl. Jede Goldmünze zählt 2 Punkte. Der Spieler oder die Spielerin mit den meisten Punkten gewinnt das Spiel.

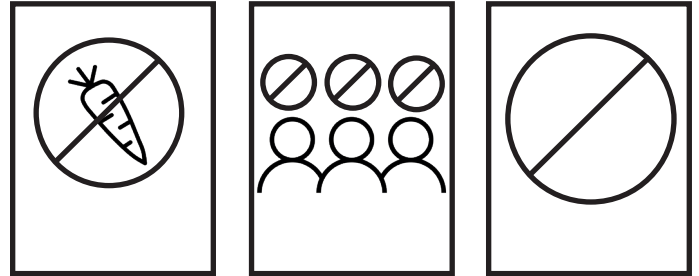


# ABLAUF



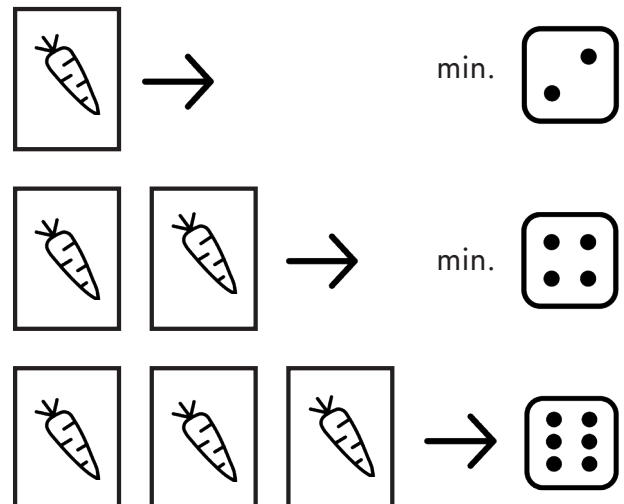
## 1. EREIGNISPHASE

In der Ereignisphase ziehst du 1 Ereigniskarte. Das Ereignis auf der Karte gilt immer sofort.



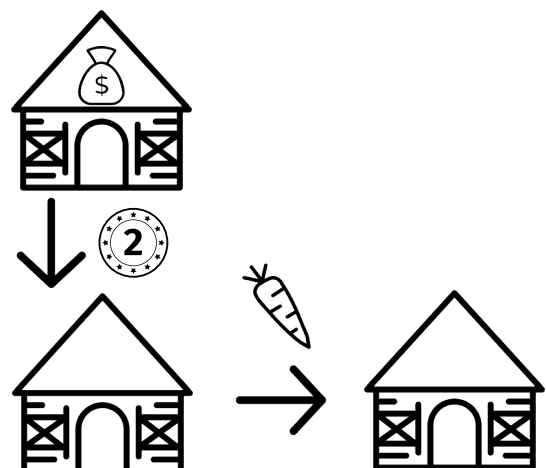
## 2. WÜRFELPHASE

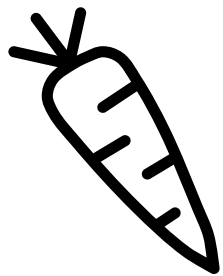
In der Würfelphase entscheidest du, wie viele Nahrungskarten du erspielen willst, und sagst es vorher an. Allerdings ist der Erfolg deiner Aktion von der Punktzahl abhängig, die du würfelst. Bei Misserfolg erhältst du keine Karte und musst in der nächsten Runde aussetzen.



## 3. SOLIDARITÄTSPHASE

In der Solidaritätsphase entscheidest du, ob du einem Spieler Nahrungskarten geben willst. Du kannst max. 3 Nahrungskarten an einen einzigen Mitspieler abgeben. Für jede abgegebene Karte erhältst du 1 Goldmünze von der Zentralen Dörfer-Bank.

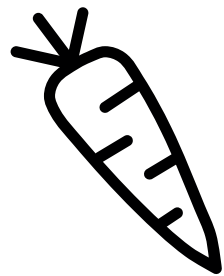




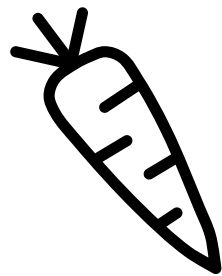
**+1**



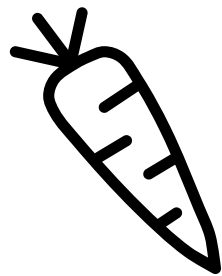
**+1**



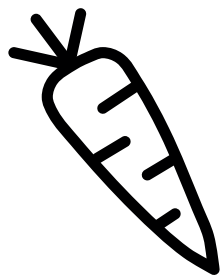
**+1**



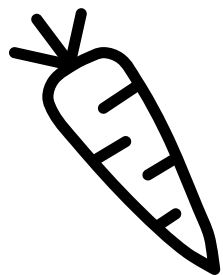
**+1**



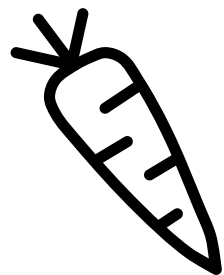
**+1**



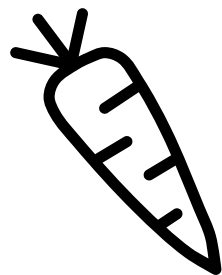
**+1**



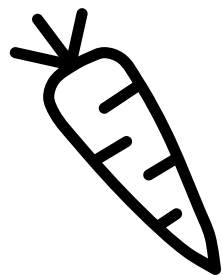
**+1**



**+1**

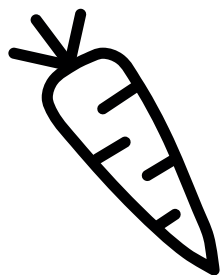


**+1**

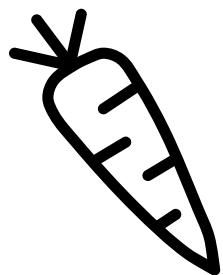


+

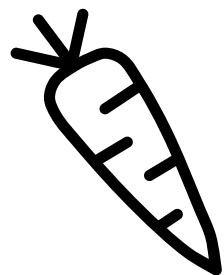




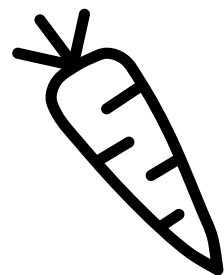
**+1**



**+1**



**+1**



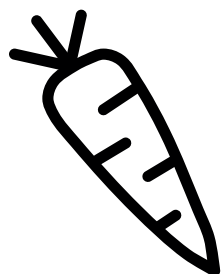
**+1**



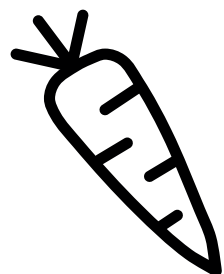
**+1**



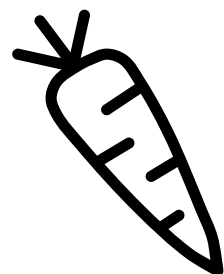
**+1**



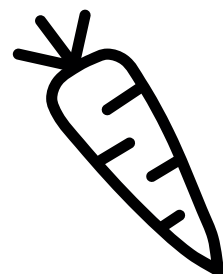
**+1**



**+1**

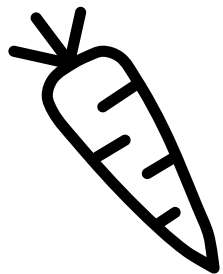


**+1**

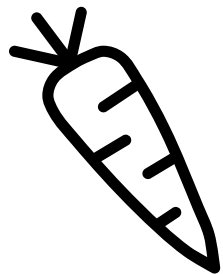


**+1**

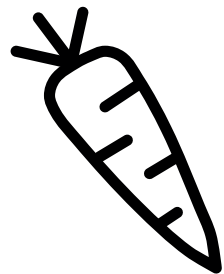




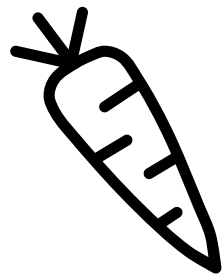
**+1**



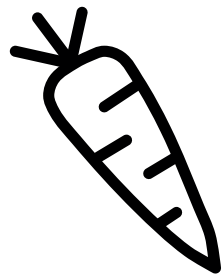
**+1**



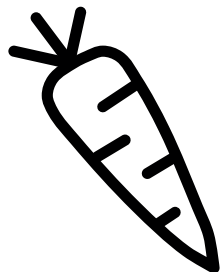
**+1**



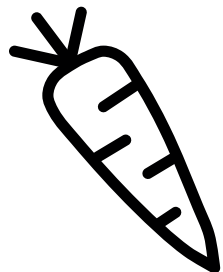
**+1**



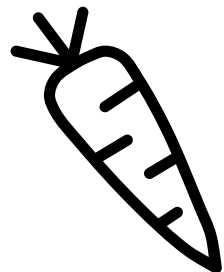
**+1**



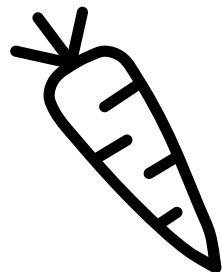
**+1**



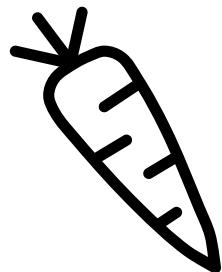
**+1**



**+1**

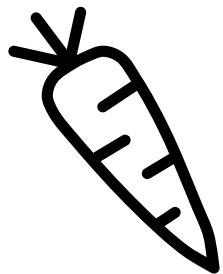


**+1**

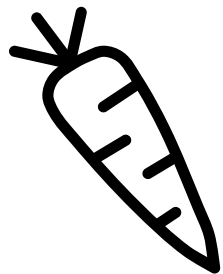


+1

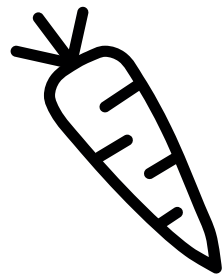




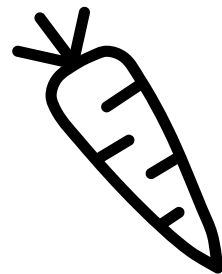
**+1**



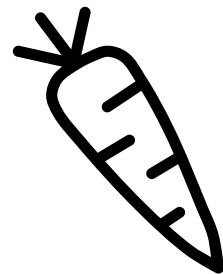
**+1**



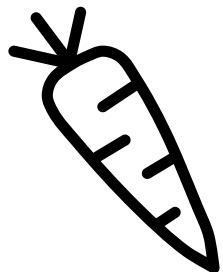
**+1**



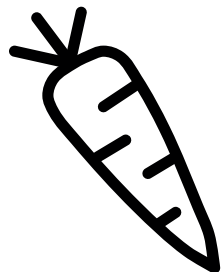
**+1**



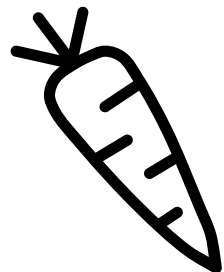
**+1**



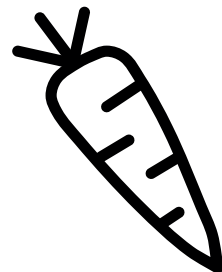
**+1**



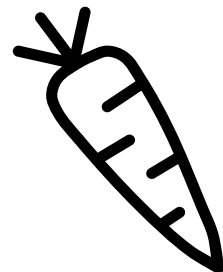
**+1**



**+1**



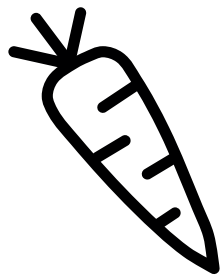
**+1**



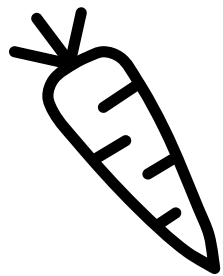
+1



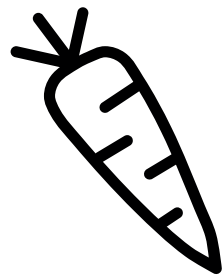




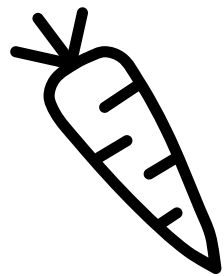
**+1**



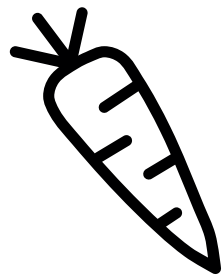
**+1**



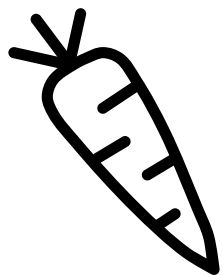
**+1**



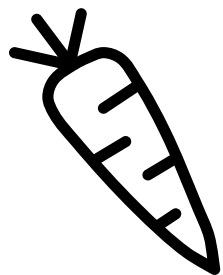
**+1**



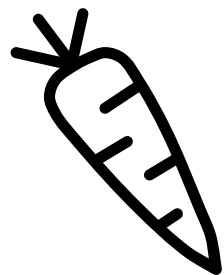
**+1**



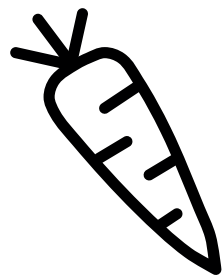
**+1**



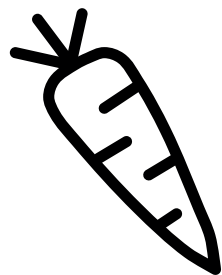
**+1**



**+1**

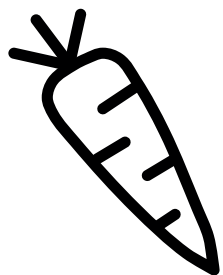


**+1**

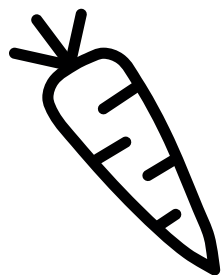


**+1**

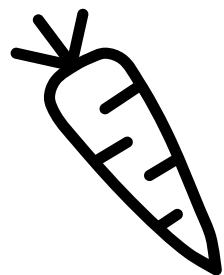




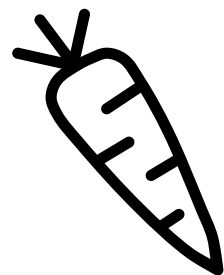
**+1**



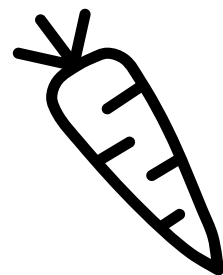
**+1**



**+1**



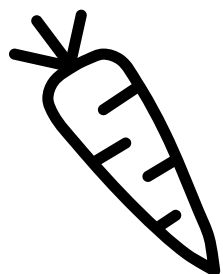
**+1**



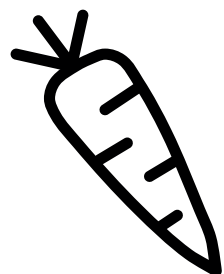
**+1**



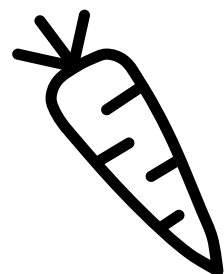
**+1**



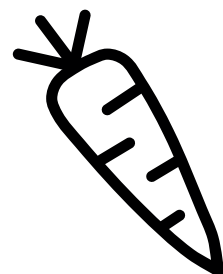
**+1**



**+1**

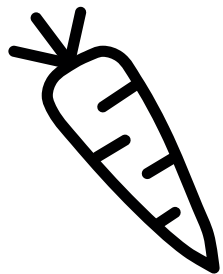


**+1**

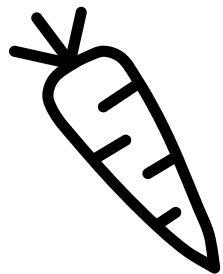


**+1**

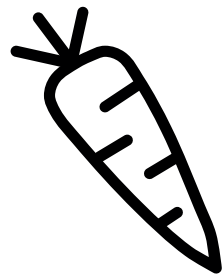




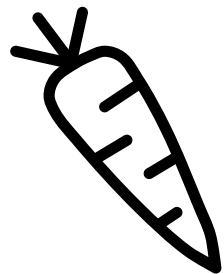
**+1**



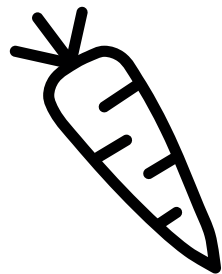
**+1**



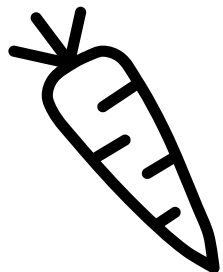
**+1**



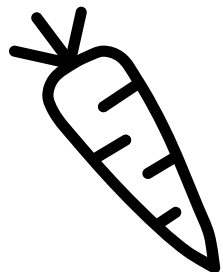
**+1**



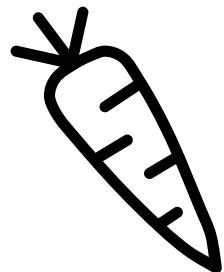
**+1**



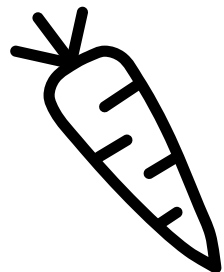
**+1**



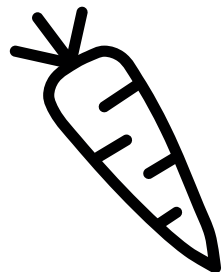
**+1**



**+1**

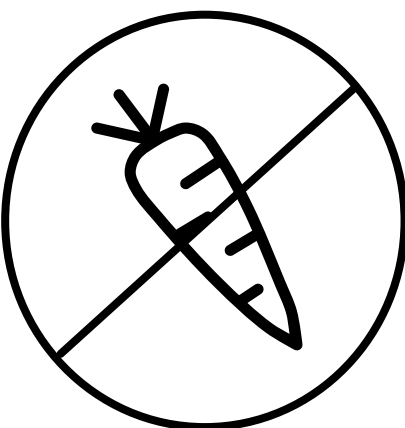


**+1**

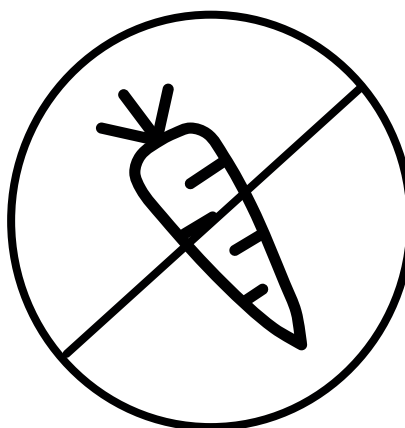


+

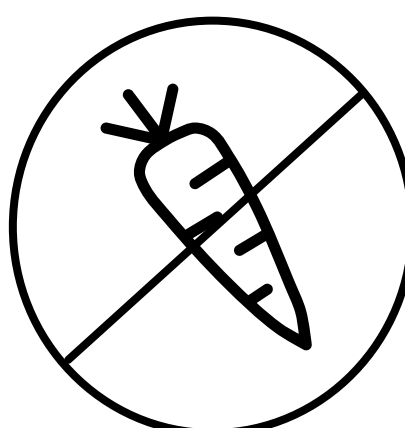




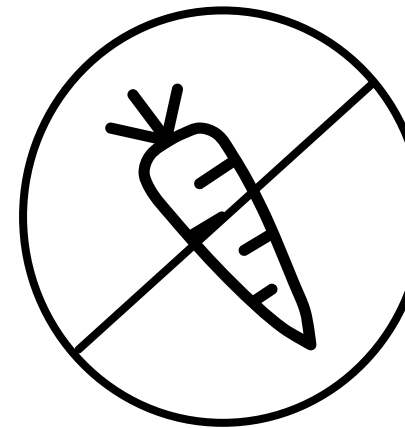
Du verlierst 1x Nahrung



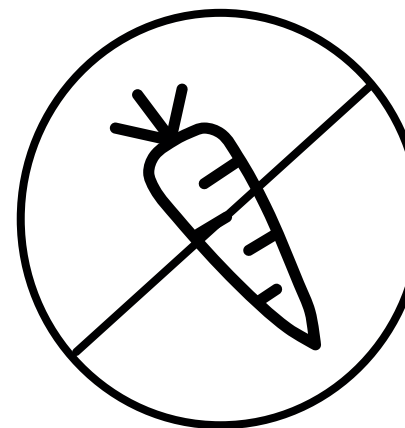
Du verlierst 1x Nahrung



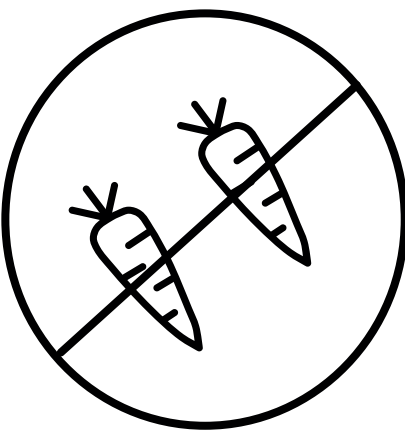
Du verlierst 1x Nahrung



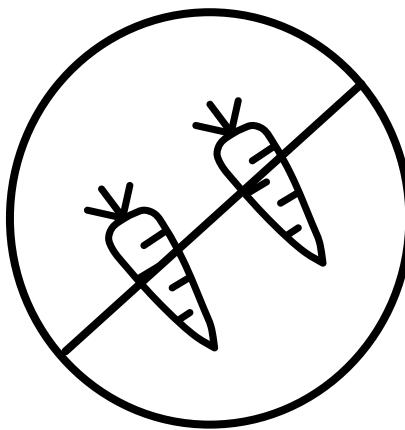
Du verlierst 1x Nahrung



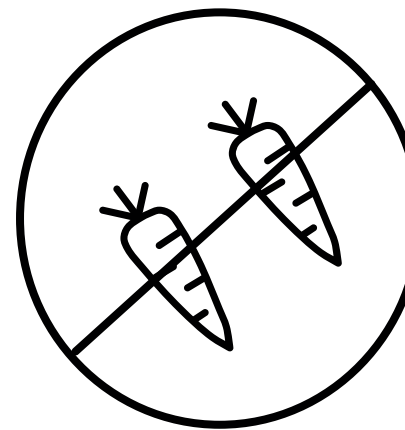
Du verlierst 1x Nahrung



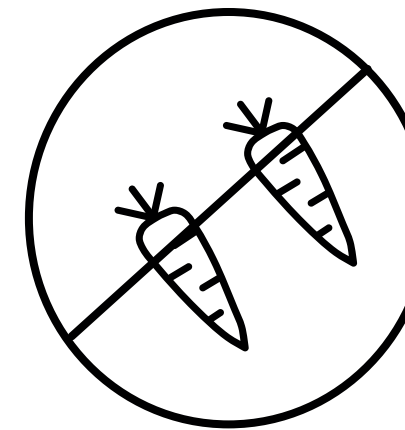
Du verlierst 2x Nahrung



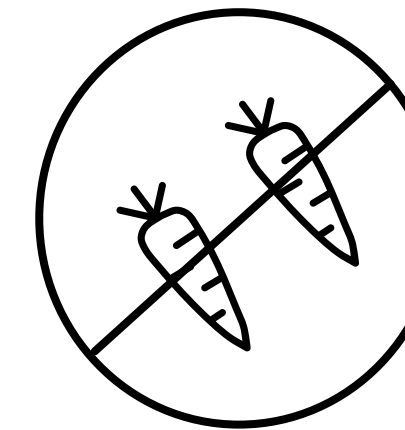
Du verlierst 2x Nahrung



Du verlierst 2x Nahrung

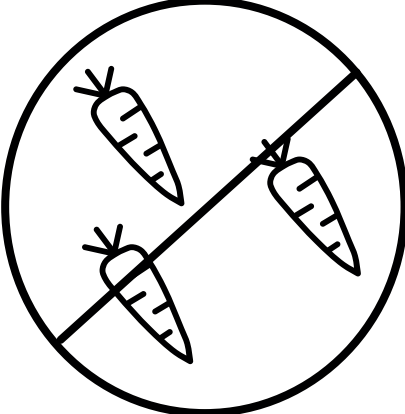


Du verlierst 2x Nahrung

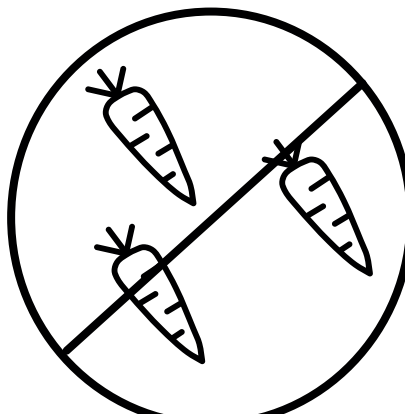


Du verlierst 2x Nahrung

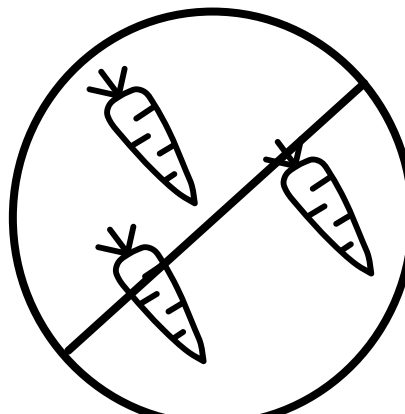




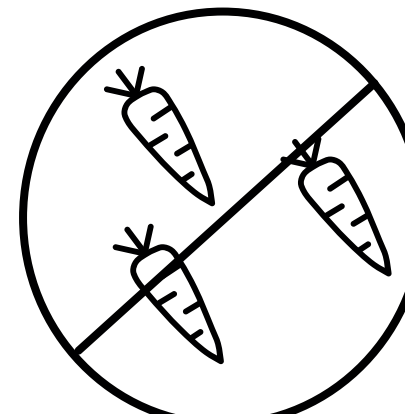
Du verlierst 3x Nahrung



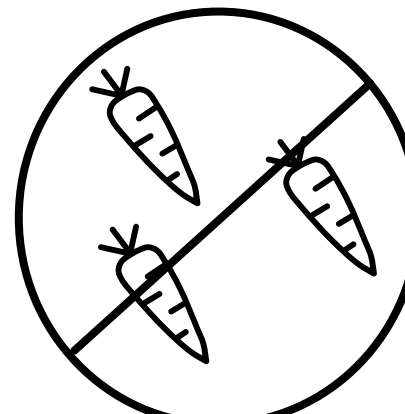
Du verlierst 3x Nahrung



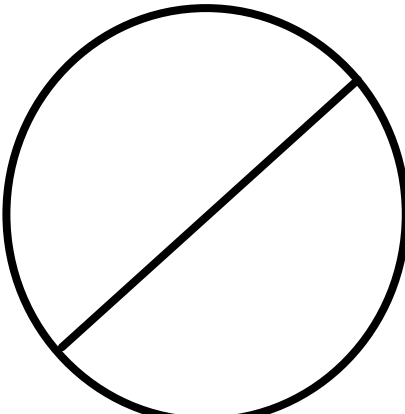
Du verlierst 3x Nahrung



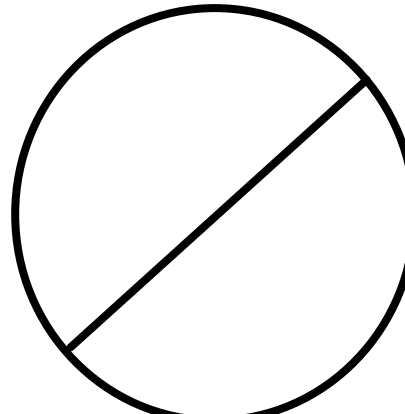
Du verlierst 3x Nahrung



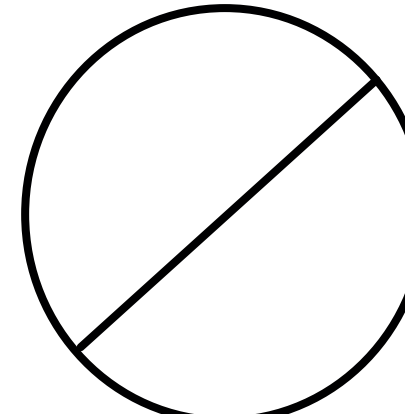
Du verlierst 3x Nahrung



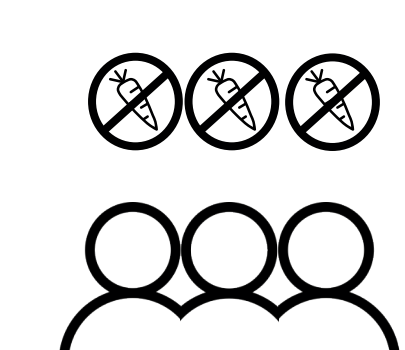
Setze diese Runde aus



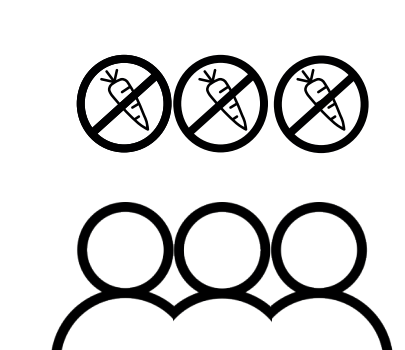
Setze diese Runde aus



Setze diese Runde aus

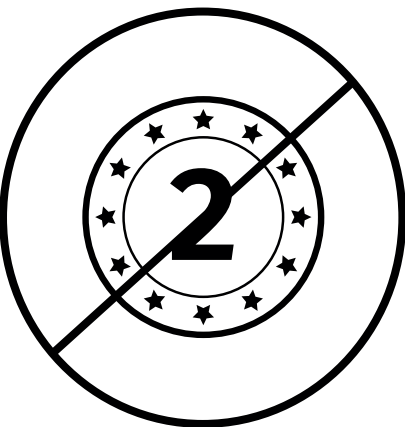


Alle Dörfer verlieren 1x Nahrung

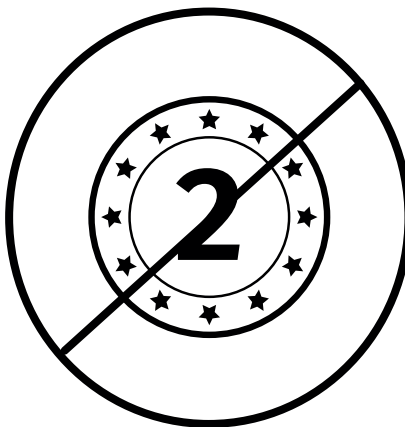


Alle Dörfer verlieren 1x Nahrung

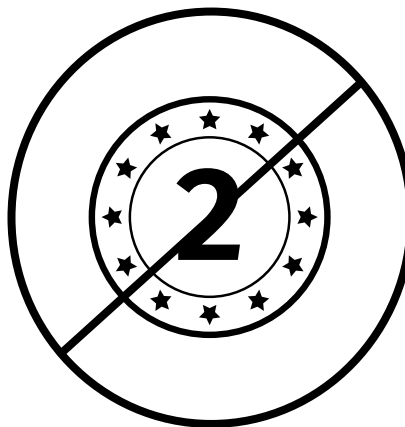




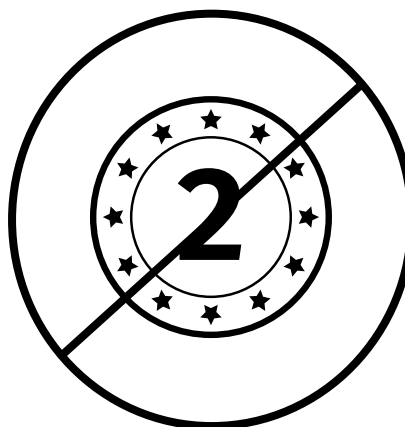
Du verlierst 1x Goldmünze



Du verlierst 1x Goldmünze



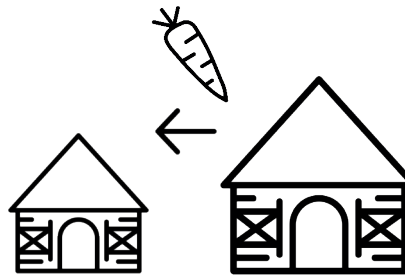
Du verlierst 1x Goldmünze



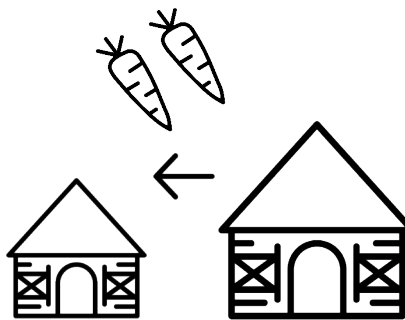
Du verlierst 1x Goldmünze



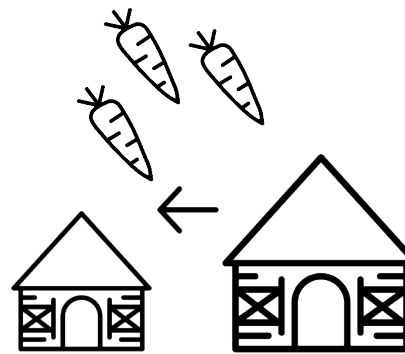
Du verlierst 1x Goldmünze



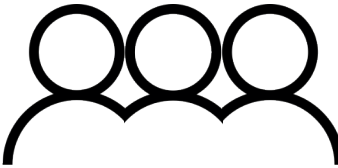
Du erhältst vom Dorf mit  
der meisten Nahrung 1x Nahrung



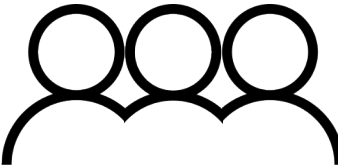
Du erhältst vom Dorf mit  
der meisten Nahrung 2x Nahrung



Du erhältst vom Dorf mit  
der meisten Nahrung 3x Nahrung

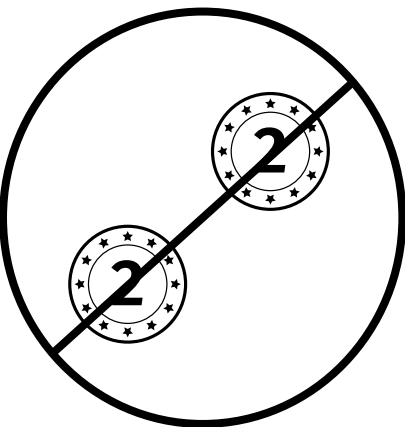


Alle Dörfer verlieren  
1x Goldmünze

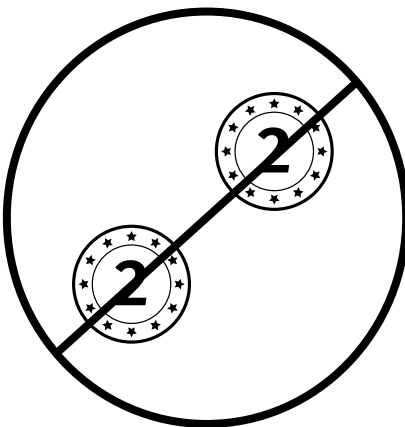


Alle Dörfer verlieren  
1x Goldmünze

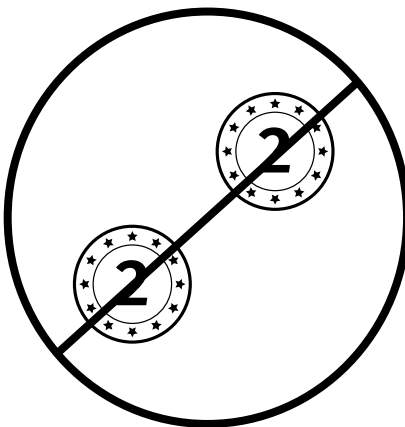




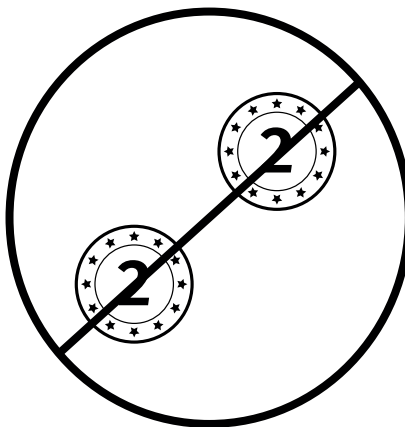
Du verlierst 2x Goldmünze



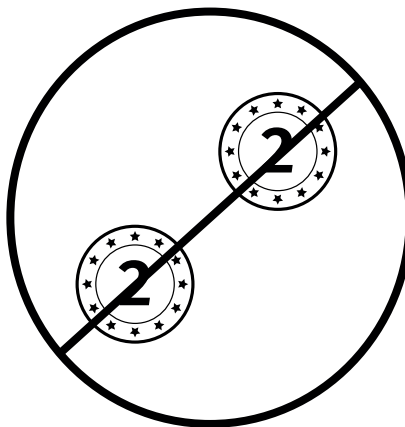
Du verlierst 2x Goldmünze



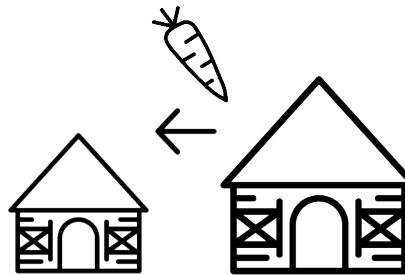
Du verlierst 2x Goldmünze



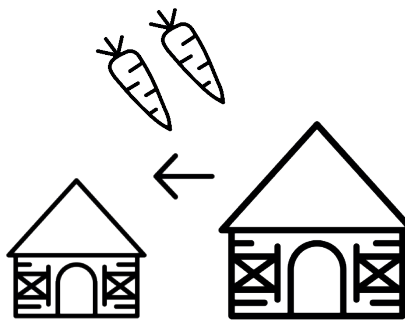
Du verlierst 2x Goldmünze



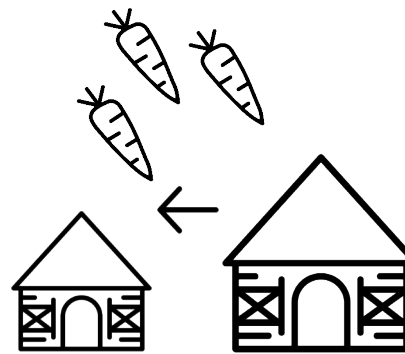
Du verlierst 2x Goldmünze



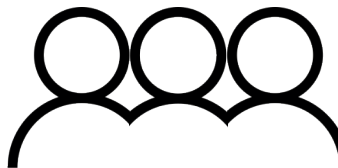
Du erhältst vom Dorf mit  
der meisten Nahrung 1x Nahrung



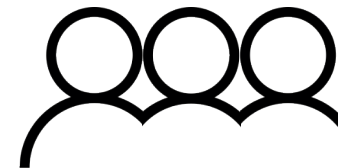
Du erhältst vom Dorf mit  
der meisten Nahrung 2x Nahrung



Du erhältst vom Dorf mit  
der meisten Nahrung 3x Nahrung

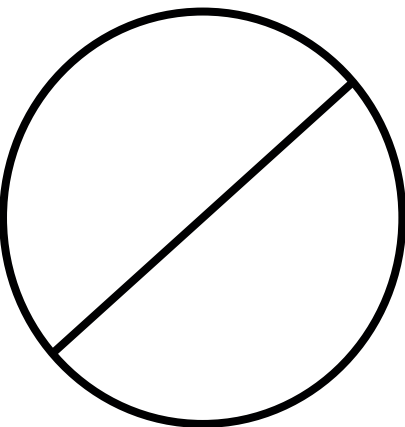


Alle Dörfer verlieren  
1x Goldmünze

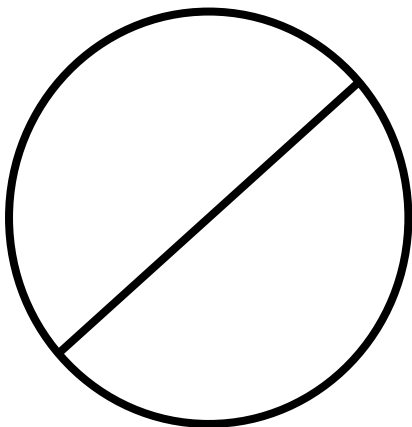


Alle Dörfer verlieren  
1x Goldmünze

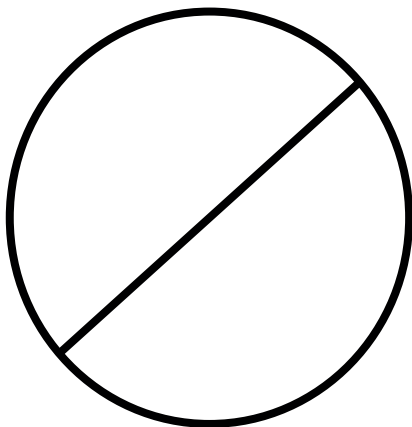




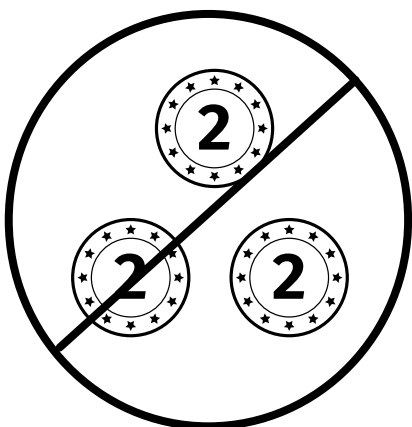
Setze diese Runde aus



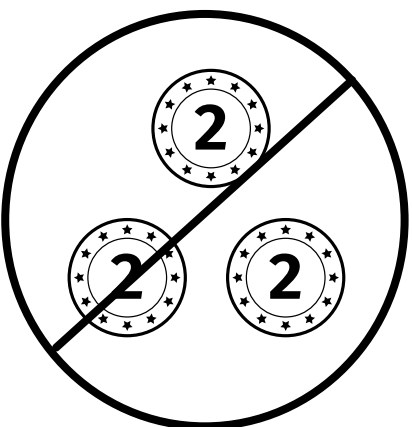
Setze diese Runde aus



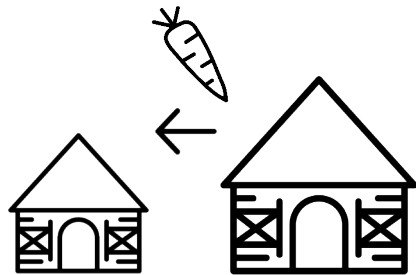
Setze diese Runde aus



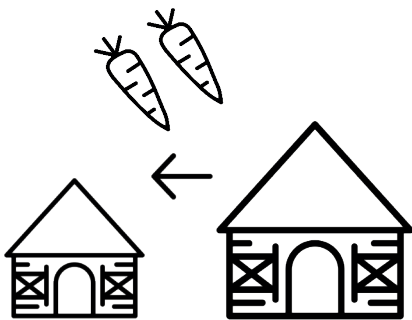
Du verlierst 3x Goldmünze



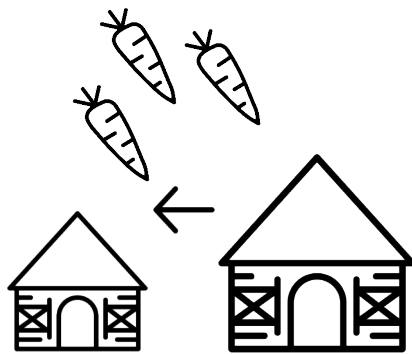
Du verlierst 3x Goldmünze



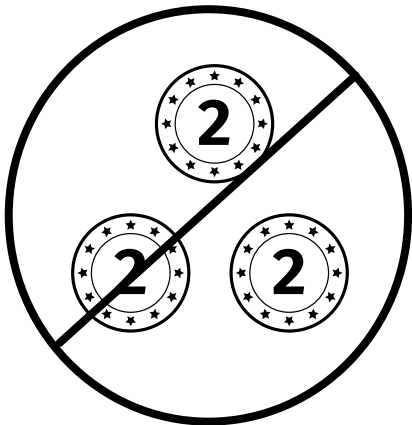
Du erhältst vom Dorf mit  
der meisten Nahrung 1x Nahrung



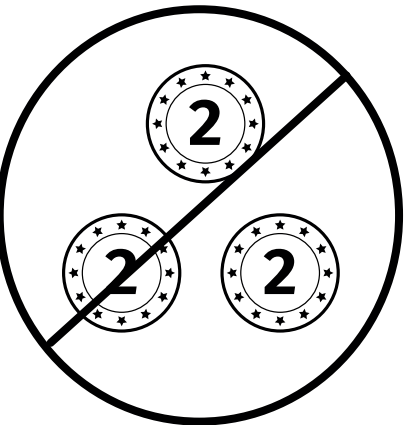
Du erhältst vom Dorf mit  
der meisten Nahrung 2x Nahrung



Du erhältst vom Dorf mit  
der meisten Nahrung 3x Nahrung



Du verlierst 3x Goldmünze



Du verlierst 3x Goldmünze





